

Axiell Arena

Optimering av prestanda

# Innehåll

Axiell Arena .....	1
Optimering av prestanda .....	1
1 Allmänt .....	3
2 Bilder .....	3
3 Listor .....	4
4 Login .....	4
5 CSS .....	4
6 Javascript .....	4

Detta dokument har tagits fram för att ge dig tips och råd angående vad du ska tänka på för att optimera prestanda i Arena.

Terminologi:

*Data från bibliotekssystemet* som kan visas i dynamiska listor är tillgänglighet och reservationsmöjlighet.

*Data från de centrala tjänsterna* som kan visas i listor är betyg, recensioner, taggar och diskussioner.

## 1 Allmänt

Det går inte att exakt estimerar hur mycket du kan förbättra prestanda genom olika åtgärder eftersom det är beroende av så många olika faktorer: bibliotekssystemet, servern, det kommunala nätverket etc. En åtgärd som har stor effekt i en Arena gör kanske bara en liten skillnad i en annan. Även den enskilda pc:n och webbläsaren kan påverka prestanda.

Generella råd:

- Mängden data som ska hämtas från bibliotekssystemet eller från Arenas centrala tjänster till en sida har stor effekt på prestanda. Även mängden anrop påverkar, även om mängden data som skickas eller hämtas är liten.
- Antalet portletar har ingen större påverkan på prestanda, utan det som spelar roll är innehållet i portletarna.
- Det är bättre att sprida innehåll på flera sidor istället för att överlasta en och samma sida. Detta gäller särskilt dynamiska listor.
- Det totala antalet sidor har ingen större påverkan på prestanda.
- Det totala antalet dynamiska listor och "tungt innehåll" påverkar inte prestanda generellt utan endast den sida som innehållet finns på.

## 2 Bilder

- Använd inte högupplösta bilder (300 dpi) utan istället bilder för skärmvisning (72 dpi), helst optimerade för webben.
- Anpassa bildens storlek efter den storlek som den ska visas i på skärmen  
Anmärkning: Foton tagna av digitalkamera eller mobiltelefon är oftast för tunga att använda och måste först anpassas i storlek. För tunga bilder belastar sidan påtagligt.

	.jpg	.gif	.png
Foton	X		
Vektorgrafik		X	X
Text		X	X
Logotyper		X	X
Med genomskinlighet		X	X

### 3 Listor

- Begränsa antalet listor per sida. Skapa istället undersidor för olika kategorier och målgrupper.
- Vi rekommenderar att du visar max 10 poster per sida i varje lista
- Fundera på om det är nödvändigt att visa mervärden från de centrala tjänsterna (betyg, recensioner, diskussioner och taggar) i listorna. Avstå från att visa data som inte är nödvändiga för den aktuella listan.
- Fundera på om det är nödvändigt att visa data från bibliotekssystemet i listorna. Avstå från att visa data som inte är nödvändig för den aktuella listan
- Om du ska visa data från de centrala tjänsterna och/eller bibliotekssystemet – minska då antalet poster som visas i listan.
- Säkerställ att kryssrutan *Omslagsbilder: hämta asynkront* är avmarkerad. Anledningen till detta är att omslagsbilder då cachas, vilket snabbar upp visningen. Detta gäller från och med version 2.6.8 och för de Arenor som är installerade på Axiells serverhotell och därmed använder sig av cachningslösningen Squid.
- Portletarnas ordning på sidan har betydelse. Om möjligt – avstå från att lägga en lista som innehåller data från bibliotekssystemet eller de centrala tjänsterna överst på sidan, eftersom resten av innehållet i så fall inte kommer att visas förrän alla data har hämtats. Om det däremot är en lista som bara visar omslagsbild, titel och författare (vilket hämtas från Arenas index) har ordningen ingen betydelse.

#### Topplistor – antal extra titlar att hämta

I portleten *Topplista* finns inställningen *Antal extra titlar att hämta*, som används för att hämta fler titlar än det antal du angivit att listan ska visa. Anledningen till denna inställning behövs är att det annars riskerar att inte finnas så många titlar på det aktuella biblioteket och som fått betyg. Resultatet blir då att det visas färre titlar i listan, eller i värsta fall inga alls. Vi rekommenderar att du börjar med att prova att sätta antalet till 10, och beroende på prestanda och bestånd kan du prova att ändra siffran uppåt eller neråt. Ett bibliotek med stort bestånd kan ha en betydligt lägre siffra än ett bibliotek med liten katalog.

### 4 Login

Inloggning är en komplex och därmed tidskrävande aktivitet och det finns inget omedelbart sätt att snabba upp processen. Möjligen kan det förbättras något om länkarna till personlig information tas bort (avgifter, reservationer, lån, etc).

### 5 CSS

Lägg all css-kod i en och samma fil. Medan du skapar stylingen kan du använda flera olika filer, men när Arena publiceras bör dessa föras samman i en enda fil.

### 6 Javascript

Javascript kan läggas antingen i Liferay eller på en specifik sida i en artikelportlet.

- Om du lägger javascriptet i Liferay (*Site pages*) kommer det att laddas efter övrigt innehåll på sidan, vilket ofta har en positiv effekt på prestanda.
- Det kan dock ibland vara bättre av användbarhetsskäl att lägga javascriptet i en artikel direkt på sidan i de fall javascriptet har en direkt effekt på innehållet i en portlet. Placera då javascriptet i en artikel i direkt anslutning till den aktuella portleten.